

展会线索 — 道具卡

印刷下单参数

裁切尺寸	63.5 × 88.9 mm (扑克标准)
出血	每边 3 mm
安全边距	裁切线内 4 mm
圆角	3.5 mm 模切 (行业标准)
卡纸	300 – 350 gsm 涂布卡, 建议 linen 面
油墨	RGB 原稿; 印厂转 CMYK (FOGRA39 / GRACoL)
版面	A4 竖版, 2 × 3 排布, 单面; 每桌两套请印两份
内容	6 cards; branded backs sheet and blanks included

裁剪与组装

- 正反面同批打印; 支持双面镜像的印机可直接合印。
- 沿刀版框裁剪, 或用切纸机依角线裁切。
- 用 3.5 mm 圆角器修角, 或连同样参数页交给卡片印厂。
- 每 2 – 3 人一副; 空白面可反复补充。

从这里开始

1

摊位链路

每场对话以一次扫码收尾——让客人来扫。语境进表单；谁都不再收纸。

要么一次扫码，要么等于没发生：第一天就当众封碗。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

分工

2

迎客 · 演示 · 收口

迎客开场筛选引到码前；演示深聊带扫；收口约时间、认领 A 名单。

小摊位一人可兼两角；再忙的一小时不许兼三角。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

筛选

3

三个筛选题

这东西给谁用、什么才值得一次会面、什么都不改会怎样——不用过脑子就能问。

只有第三题不许变；前两题保留自己的说法。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

扫码

4

合格的线索记录

姓名、邮箱、公司、在意的那件事、下一步——五格，三十秒。

只用动态码：印出去的码必须扛得住链接变更。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

分拣

5

十五分钟，两个人

A：周一前打电话。B：带日期的邀约。C：道谢收档。今晚每条都要有下一步。

当众为自己的 A 辩护——第二双眼睛就是重点。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

警示

6

四种翻车方式

1. 名片碗。2. 人人都是 A 类。3. 死码。4. 周日的沉默。

线索死于慢，不是死于不合适——48 小时规则就是整场比赛。

WorkshopSkill · 展会线索 · CC BY 4.0

