WORKSHOPSKILL · FACILITATION KIT

价值排序 — 引导者执行手册

文件夹： the-values-sort ·分类：自我评估 · 1–8 人 · 20 分钟 · 线下+线上 · 打印道具 · 工具包

许可：CC BY 4.0

目录

目标
布置
那张卡
变化版
贴上一面墙
代理版
读那五个
复盘的翻车点
什么时候用这个活动
怎么带
翻车点
引导笔记
资料夹里的道具
怎么带这场复盘
七个复盘问题

20	1 – 8	线下 + 线上
分钟	人数	形式

价值排序 — 执行指南

“好听的价值”你能说一整天；只有当选择要你付出代价时，你才真正看清自己在乎什么。把一副价值卡分成 核心 / 重要 / 不是我 三堆——核心硬上限五个——再拿一个你最近真实做过的决定去检验这五个，补一个缺口。不花钱的价值，不是你的价值。

和 `the-advantage-compass` 的分别： 优势罗盘问的是往哪儿*投入*——优势交叉远见，再拿日程来审。价值排序问的是你究竟愿意为什么*付钱*：五个的上限让每留下一个价值都要付出代价，而那次检验看你最近的行为有没有真的把它们花出去。找方向，跑罗盘；方向已经清楚、却总在同一条线上越界，跑这份排序。

目标

跑完之后，学员将：

1. 把一副价值卡分进**核心（上限五个）/ 重要 / 不是我**，并且在每一下取舍里感到了价格。
2. 把核心砍到正好五个——读懂了那一下反应：松了口气，说明它从来不是你的；心疼，说明它是。
3. 拿一个最近真实做过的决定检验过那五个，点出它悄悄让掉的那条价值，并承诺一个标了日期的改变去补那道缺口。

什么时候用这个活动

- 眼前有一个没有标准答案的决定——offer A 还是 B、接管理还是守专业——“什么最重要”在幕后默默做功，却从没被写下来过。
- 一个团队念着同一套价值观、却反复做出不同的取舍；各排各的，再对照各自的核心五个，摩擦在哪儿一目了然。
- 年度或季度的个人回看：去年的五个、今年的五个、加上那张缺口卡，不用记日记也能看见什么动了。

布置

时间： 全流程 20 分钟。第 4–8 分钟的“砍到五个”是整台引擎——不许从它那儿借时间。

场地： 桌面或共享看板，放得下三堆；核心留出五个标好的格子。

每人材料：

物品	来源
3 × 区卡——核心 · 重要 · 不是我	`道具卡.pdf`
1 × “那一次检验”卡	`道具卡.pdf`
1 × 价值卡组（起手牌）	`道具卡.pdf` ——印好的那些价值
2–3 × 空白卡	`道具卡.pdf` ——补牌上缺的价值，和写那张带日期的缺口改变
1 × 笔	五个要写下来；缺口卡要标日期

分组： 1–8 人。可以一个人在桌前跑，也可以一组平级各排各的——对照之前，没人看得见别人的堆。

角色： 人人都排自己的牌；你守住“核心五个”的上限、逼出一个真实最近的决定，并把“不是我”维持在诚实而不是客气。

怎么带

时间	阶段	你做什么	学员做什么
0–4	分堆	发牌。“核心、重要，或不是我。核心上限五个——你得砍。'不是我'是一个真实的答案，不是失败。”	把每张价值卡放进三堆之一
4–8	砍到五个	盯住那下心疼并说出它：“每一下砍得心疼的都是信息。”	把核心砍到正好五个；写下那五个
8–14	检验	发检验卡。“上个月一个真实的决定。不是那个皆大欢喜的。”	把决定摆在五个旁边：哪儿对上了，哪儿悄悄把某一条让掉了
14–20	补缺口	逼出改变卡上的日期。	定一个改变——多做到一条你一直在砍的价值，或把接下来某个决定换个做法——写下来，标日期

之后跑复盘——见 `复盘问题.md`。

那张卡

区卡规定了唯一合法的三堆和那个上限——核心卡上印好的五个格子，就是让取舍变成真的东西的原因；没有硬上限，所有价值都“重要”，也就没有一条是你的。价值卡组只是起手牌，空白卡才是重点：决定你人生的那些价值，通常不在任何一副印好的牌里。检验卡的存在，是为了拦住这场练习变成一张海报——没被一个真实决定检验过的价值，只是一句字体更好看的愿望。

翻车点

1. **砍不到五个。** 砍的那一下心疼就是发现——五个是重点，不是建议。救援：硬砍；让每个人把每一下删除大声念出来。
2. **每条价值都“很重要”。** 这趟排序跑得太舒服了。救援：往“不是我”多挪几条，挪到核心开始难受；舒服说明还没人在做选择。
3. **核心里有一条只是因为它好听。** 救援：“这条价值在过去一个季度让你付出了什么？”——什么也没付出，就把它挪出核心。
4. **检验的那个决定没有张力。** 一个皆大欢喜的决定，测不出你到底在乎什么。救援：挑一个更难、更近的——你一直避着不做的那个，往往才是对的那张卡。

变化版

- **职业岔路口：** 拿眼前那个真实选择（offer A vs B）来检验，而不是过去的一个。
- **团队对齐：** 每人先独自排，再对照各自的核心五个；分歧之处就是摩擦所在。
- **年度回看：** 留着去年的五个和那张缺口卡；重排一次，看什么动了。
- **线上：** 三堆就是看板上的三列，上限由计数器守住；对照环节到最后一刻才共享屏幕。

引导笔记

- 核心上限五个。不花钱的价值不是价值；上限就是逼你付出的那一下。
- 检验必须是一个真实、最近的决定——不是假设，不是那个皆大欢喜的。

- 如果你为了凑够五个而砍掉的那条让你一疼，那一疼就是该补的缺口——当场大声说出来：房间需要一份“允许为一张卡难过”的许可。

贴上一面墙

把 `活动海报.pdf` 印出来贴上墙，让两条规矩——“核心上限五个”和“检验必须是一个真实决定”——在整个排序过程里全程可见。

资料夹里的道具

- `道具卡.pdf` —— 扑克规格打印页（63.5 × 88.9 mm，含出血与裁切导引）：三张区卡、“那一次检验”卡、起手价值卡组、空白卡，带品牌卡背
- `执行指南.md` · `复盘问题.md` · `快速上手.md` —— 引导者执行指南、复盘问题、一页快速上手
- `运行手册.pdf` —— 印刷版：本执行指南 + 复盘装订成一份带书签的 A4 文档（`运行手册-Letter.pdf` 是美版 Letter）
- `活动海报.pdf` —— 整份工具贴上一面墙的打印版
- `SKILL.md` · `the-values-sort.zip` —— 给代理的机器可读清单，以及整个文件夹一次下载

代理版

资料夹里每个文件都有稳定的公开 URL——AI 代理可用三条 curl 取到牌组、复盘和这份执行指南（见 `SKILL.md`）。纸质版只需要一张桌子、三堆牌，和一个不许挪动的上限。

价值排序 — 复盘引导

> 价值靠它要你付出的东西入座，不靠它好听——复盘这一步，把那五个拿去和你实际跑过的那段人生对账。
>
> 与 `执行指南.md` 搭配使用。第 14 分钟的缺口卡是压缩版；这份是完整版。

怎么带这场复盘

- 核心的五个和那张缺口卡，正面朝上留在桌上。整场复盘量的，就是这两样东西和被检验的那个决定之间的距离。
- 先问砍掉的，再问留下的。离开那堆的卡，比留下来的更能说明问题。
- 拦住“贴海报”那一刻。没人可以只带着一张五个的清单离场；带走的是五个、一个被检验的决定、和一个标了日期的改变。

读那五个

- 哪一条你拼了命也要留在核心？为守住它，你付出了什么？
- 哪一条你砍掉了——砍的时候是心疼，还是松了口气？松口气，说明它从来就不是你的。
- 有没有一条你放进核心，只是因为它听着好听，而不是你愿意为它付代价？把它挪走。
- 有没有一个价值，牌上根本没印、却该进你的五个？写在空白卡上。

七个复盘问题

1. 守住的那条，让掉的那条。

“你挑的那个决定——它守住了你五个里的哪几条，又悄悄把哪一条让掉了？”

→ 测的是：第一次真读；价值出现在行为里，不出现在标语上。

2. 是有意的，还是顺手。

“那次取舍是有意的，还是你没留意时就发生了？”

→ 测的是：选择与意外的分别；两个都是正当的发现，但只有一个是诚实的。

3. 明天再来一遍。

“如果明天再做同样的决定，你还会做同样的取舍吗？为什么？”

→ 测的是：这个价值排序到底承重，还是只是事后编的解说词。

4. 你躲开的那个决定。

“有没有一个你故意避开的决定，因为它会暴露缺口？那才是该拿来检验的。”

→ 测的是：没被带上桌的那个决定，往往正是你那五个早就知道的那个。

5. 那一个改变。

“那个改变是什么——多做哪一件你一直在砍的，还是把接下来哪个决定换个做法？”

→ 测的是：减法胜过硬加；一个具体的改变可以被检验，一个“决心”不行。

6. 证据。

“你什么时候能确认自己真的做到了，而不只是'决定要做'？”

→ 测的是：缺口卡上那个日期；“决定要做”是没人察觉的那个失败模式。

7. 差点砍掉的那条的价格。

“守住那条你差点砍掉的价值，要付出什么代价？”

→ 测的是：把价格说出来，五个才从偏好清单变成承诺；如果说不出任何代价，重新质疑它该不该在核心里。

复盘的翻车点

翻车点	为何会发生	救援
砍不到五个	大家都在躲那一下心疼	硬砍——五个是重点，不是建议；那下心疼就是发现。
每条价值都“很重要”	这趟排序跑得太舒服	往“不是我”多挪几条，挪到核心开始难受；舒服说明没人真的在做选择。
检验的那个决定没有张力	挑了那个皆大欢喜的安全故事	换一个更难、更近的；你躲开的那个决定才是对的卡。