



# 纸塔

30 分钟团队搭建：倒计时加一本书

---

二十张纸、一米胶带、十二分钟——扛住压书测试的最高塔获胜。

---

你们的项目开始歪的时候——  
团队是先诊断，还是先加快？

---

# 搭建规则

---

- 二十张纸，一米胶带，十二分钟。只能用手。
- 纸可以撕、可以折、可以卷、可以揉——不许剪。
- 顶上压一本书、稳稳数满十秒的最高塔，赢。

---

# 逐段编排

---

- 先三分钟「静默规划」——一只许纸笔，不许碰胶带开工。
- 十二分钟搭建。到第十分钟喊一句：「还剩两分钟」。
- 压书测试：书放顶、全场数到十；然后每队照评审卡给自己打分，争吵也要算进去。

---

# 这个房间会录下什么

---

- 谁在说话、谁在搭、谁最后成了举胶带的人。
- 静默三分钟里的方案，有几成活到了胶带阶段。
- 塔第一次发歪的那一刻，团队做了什么。

---

## 三种常见翻车，各配一条救援

---

- 一个工程师加四个观众→ 第八分钟冻场：每人说出塔下一步需要什么，然后复工。
- 只卷柱子碰运气→ 不救援；塌塔是复盘最好的展品，十二分钟内允许重建。
- 静默规划被跳过→ 温和地拉回来：「规划也是一轮」。

---

## 压书时间三个问题

一、静默三分钟里规划了什么——上了胶带之后还剩多少？

二、搭塔的是几只手，定方向的又是几个声音——是同一批人吗？

三、塔发歪的那一刻：团队是停下来诊断，还是搭得更快？

---

# 前后测

---

- 组队之前填：六道行测的是你真实团队的平时。
- 复盘之后填：同样的六行，答的是刚才这一场搭建。
- 报团队的差值——永远不给个人排名。

---

那座塔就是逐字稿。

指着它聊，别转述它。

复盘散场之前，一座塔都不许拆。

---

# 一个改动

---

- 从头再来只能改一样——材料、分工或方案：改哪一样？
- 一个改动、一个负责人、一个日子。一个改动就够活过星期一。

---

打印卡组 · 跑一次搭建 · 在塔堆旁边做复盘

---

高度是计分牌，倾斜才是课文。

---

## 把这个文件夹带走



扫码拿数字版——打印套件、在线表单与 AI 代理文件。把链接换成你自己的 QRCode-AI 码或 FormLM 地址。