

首访接案 — 道具卡

印刷下单参数

裁切尺寸	63.5 × 88.9 mm (扑克标准)
出血	每边 3 mm
安全边距	裁切线内 4 mm
圆角	3.5 mm 模切 (行业标准)
卡纸	300 – 350 gsm 涂布卡, 建议 linen 面
油墨	RGB 原稿; 印厂转 CMYK (FOGRA39 / GRACoL)
版面	A4 竖版, 2 × 3 排布, 单面; 每桌两套请印两份
内容	6 cards; branded backs sheet and blanks included

裁剪与组装

- 正反面同批打印; 支持双面镜像的印机可直接合印。
- 沿刀版框裁剪, 或用切纸机依角线裁切。
- 用 3.5 mm 圆角器修角, 或连同样参数页交给卡片印厂。
- 每 2 – 3 人一副; 空白面可反复补充。

从这里开始

1

整条链路

接案表和同意卡在预订前发出。首访从客人的答案开场，永远不从空格开场。

接案表归客人，链路归你。

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

会前

2

接案引导

来龙去脉、目标、限制条件——五到八题，每题一行，早到来得及诚实填写。

会前读表，这就是全部的诀窍。

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

边界

3

同意与边界

范围、费用、保密的边界、爽约规则——单独成页，留一个可以问的活人。

会谈开场先问：您对哪条不认同？

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

会谈中

4

那一件事

「到第三次会谈只解决一件事，您选哪件？」
答案用客人原话，写下来。

引用，或者不写——转述的计划没人肯信。

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

会后

5

48 小时线

跟进两天内发出：一件作业、一个日期、一句关于费用的话。每单都发，没有例外。

单子不是死在首访，是死在首访后的那一周。

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

警示

6

四种翻车方式

1. 接案变审讯。2. 同意折进材料堆。3. 目标落不成一句话。4. 首访之后的沉默。

这是流程纸面件，不是临床指导——判断权归你。

WorkshopSkill · 首访接案 · CC BY 4.0

