

共同点（Common Ground） — 前后测答卷

作答两次：活动前一次（写你自己的一周），复盘后一次（写这次的体验）。每行圈一个数字。

只报告小组层面的变化量。绝不给小组或个人排名——这个游戏测量的是小组的提问习惯，不是天赋。 · scoring: sum · range [6, 30]

前测 — 关于我自己的上一周

# / 条目	从不 1	很少 2	有时 3	经常 4	总是 5
1 · 别人回答我之后，我还会再问一个问题。	1	2	3	4	5
2 · 我最熟的每位同事，我都至少知道一件工作之外的事。	1	2	3	4	5
3 · 拿到第一个能用的答案我就继续往下走了。（反向）	1	2	3	4	5
4 · 安静同事在会上说的最后一句话，我能复述出来。	1	2	3	4	5
5 · 大家都说「我们都……」却漏掉我时，我会说「其实我不是这样」。	1	2	3	4	5
6 · 我觉得自己属于现在这个团队。	1	2	3	4	5

后测 — 关于我们一起经历的这场

# / 条目	从不 1	很少 2	有时 3	经常 4	总是 5
1 · 找的过程中，轻易的答案之后我们又追问了一层。	1	2	3	4	5
2 · 这场追问挖出了我以为很熟的人身上、没想到的那些事。	1	2	3	4	5
3 · 我们在 1 分共同点上扎营，直到计分规则把我们推向深处。（反向）	1	2	3	4	5
4 · 最安静成员的贡献写上了我们的记录卡。	1	2	3	4	5
5 · 有共同点对某人不成立时，TA 说了出来——而且全组感谢了 TA。	1	2	3	4	5
6 · 找到共同点这件事，改变了这个组的归属感。	1	2	3	4	5