

最糟主意 (Worst Idea First) — 道具卡

印刷下單參數

裁切尺寸	63.5 × 88.9 mm (撲克標準)
出血	每邊 3 mm
安全邊距	裁切線內 4 mm
圓角	3.5 mm 模切 (行業標準)
卡紙	300–350 gsm 塗布卡，建議 linen 面
油墨	RGB 原稿；印廠轉 CMYK (FOGRA39 / GRACoL)
版面	A4 直式，2 × 3 排布，單面；每桌兩套請印兩份
內容	10 cards; branded backs sheet and blanks included

裁剪與組裝

- 正反面同批列印；支援雙面鏡像的印機可直接合印。
- 沿刀版框裁切，或用切紙機依角線裁切。
- 用 3.5 mm 圓角器修角，或連同樣參數頁交給卡片印廠。
- 每 2–3 人一副；空白面可反覆補充。

資料夾速覽

C

最糟主意 (Worst Idea First)

反向頭腦風暴：先花五分鐘設計專案怎麼失敗，再把每條翻成預防措施。難開口的話，在一個「說出來有獎」的遊戲裡都說出來了。

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

1

最好說的壞主意

「哪條最糟主意最容易說出口？為什麼是那條？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

2

沒寫下來的那條

「有沒有哪條最糟主意你想到了但沒說？一個詞就夠。」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

3

喜劇曲線

「注意到全場越來越吵、越來越好笑了嗎？是什麼變了？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

4

翻面質量

「哪條最糟主意翻成了最鋒利的行動？是什麼讓它鋒利？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

5

偽裝的抱怨

「如果某條最糟主意是偽裝的真實委屈——是什麼讓它終於說得出口？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

6

每天的版本

「你的一週裡，哪些風險非要出了事才有人提？五分鐘的最糟主意輪能提前抓住什麼？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

7

那一個習慣

「離開這個房間之前，哪條翻面行動要寫進真實清單、配上真實負責人？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

反思問題

8

下一個靶子

「下一個配得上『最糟主意輪』的專案是什麼——什麼時候開？」

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

注意

!

注意

最糟的主意很無聊 · 有組提前翻面 · 有人的最糟主意是真實抱怨

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0



最糟主意 (WORST IDEA FIRST)



最糟主意 (WORST IDEA FIRST)



最糟主意 (WORST IDEA FIRST)



最糟主意 (WORST IDEA FIRST)

自擬



自擬

列印前，在空白面上為這間會議室寫一條自己的提示。

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0

自擬



自擬

列印前，在空白面上為這間會議室寫一條自己的提示。

WorkshopSkill · 最糟主意 (Worst Idea First) · CC BY 4.0