



# 兩真一假

15 分鐘破冰，加裝兩條護欄

---

經典的我猜你猜遊戲，改造到在職業場合誰也不會下不來台。

---

關於坐在你旁邊的那個人——  
你能說出三件核實得了的事實嗎？

---

## 兩條護欄

---

- 只說公開的工作事實：專案、技能、第一份工作、待過的城市。
- 健康、家庭、收入一律不進題——除非本人主動提。
- 全場閉眼舉手投票。沒有人被當眾猜錯。

---

# 怎麼跑

---

- 引導師第一個來：兩真一假，全是工作事實——先示範，再立規矩。
- 每人三條陳述，然後「閉眼——覺得是假的舉手」；揭曉，補一句背後的故事。
- 超過十二人就拆兩個圈，或者四人一桌、每人二十秒。

---

# 現場實際會發生什麼

---

- 至少有一個假話騙過了全場——這是設計，不是事故。
- 沒人信的那句真話，是全場的鏡子。
- 散場時每人手裡多了幾件關於同事的可核實事實。

---

## 三種常見翻車，各配一條救援

---

- 假話編得太多收不了場→ 揭曉後請他說一句真話背後的故事——故事比勝負值錢。
- 有條陳述過了隱私線→ 投票之前切入：「只說公開事實，這條換一個？」給台階，不說教。
- 人多了等得發悶→ 拆兩個圈，或四人一桌加二十秒計時。

---

## 輕量反思引導三問

- 一、說出一件你今天學到的事實——先報人名，再報事實。
- 二、誰的【真話】全場都不信？這說明我們的第一印象是怎麼回事？
- 三、哪條陳述讓你想追問？現在就問。

---

# 前後測

---

- 進圈之前填：四行測的是你和同事到底有多熟——答平時。
- 反思引導之後填：同樣的四行，答的是剛玩過的這一場。
- 這遊戲比的是記住，不是騙到——差值會告訴你冰有沒有破。

---

目的不是騙過大家。

是散場時，每個人手裡都攥著幾件真事。

沒有人贏。所有人都學到了。

---

站著玩・反思引導壓在五分鐘裡

---

破冰是否成功，看有沒有人當場把追問問出口。

---

## 把這個文件夾帶走



掃碼拿數字版——列印套件、線上表單與 AI 代理檔案。把連結換成你自己的 QRCode-AI 碼或 FormLM 地址。