

價值排序 — 引導者執行手冊

資料夾：the-values-sort · 分類：自我評估 · 1–8 人 · 20 分鐘 · 實體 + 線上 · 可列印道具 · 工具包
授權：CC BY 4.0

目錄

目標

佈置

那張卡

變化版

貼上一面牆

代理版

讀那五個

反思的翻車點

什麼時候用這個活動

怎麼帶

翻車點

引導筆記

資料夾裡的道具

怎麼帶這場反思引導

七個反思問題

20

分鐘

1–8

人數

實體 + 線上

形式

價值排序 — 執行指南

「好聽的價值」你能說一整天；只有當選擇要你付出代價時，你才真正看清自己在乎什麼。把一副價值卡分成 核心 / 重要 / 不是我 三堆——核心硬上限五個——再拿一個你最近真實做過的決定去檢驗這五個，補一個缺口。不花錢的價值，不是你的價值。

和 **the-advantage-compass** 的分別：優勢羅盤問的是往哪兒投入——優勢交叉遠見，再拿日程來審。價值排序問的是你究竟願意為什麼付錢：五個的上限讓每留下一個價值都要付出代價，而那次檢驗看你最近的行為有沒有真的把它們花出去。找方向，跑羅盤；方向已經清楚、卻總在同一條線上越界，跑這份排序。

目標

跑完之後，學員將：

1. 把一副價值卡分進**核心（上限五個） / 重要 / 不是我**，並在每一下取捨裡感到了價格。
2. 把核心砍到正好五個——讀懂了那一下反應：鬆了口氣，說明它從來不是你的；心疼，說明它是。
3. 拿一個最近真實做過的決定檢驗過那五個，點出它悄悄讓掉的那條價值，並承諾一個標了日期的改變去補那道缺口。

什麼時候用這個活動

- 眼前有一個沒有標準答案的決定——offer A 還是 B、接管理還是守專業——「什麼最重要」在幕後默默做功，卻從沒被寫下來過。
- 一個團隊念著同一套價值觀、卻反覆做出不同的取捨；各排各的，再對照各自的核心五個，摩擦在哪兒一目瞭然。
- 年度或季度的個人回看：去年的五個、今年的五個、加上那張缺口卡，不用記日記也能看見什麼動了。

佈置

時間： 全流程 20 分鐘。第 4—8 分鐘的「砍到五個」是整台引擎——不許從它那兒借時間。

場地： 桌面或共享看板，放得下三堆；核心留出五個標好的格子。

每人材料：

物品	來源
3 × 區卡——核心 · 重要 · 不是我	道具卡.pdf
1 × 「那一次檢驗」卡	道具卡.pdf
1 × 價值卡組（起手牌）	道具卡.pdf ——印好的那些價值
2—3 × 空白卡	道具卡.pdf ——補牌上缺的價值，和寫那張帶日期的缺口改變
1 × 筆	五個要寫下來；缺口卡要標日期

分組： 1—8 人。可以一個人在桌前跑，也可以一組平級各排各的——對照之前，沒人看得見別人的堆。

角色： 人人都排自己的牌；你守住「核心五個」的上限、逼出一個真實最近的決定，並把「不是我」維持在誠實而不是客氣。

怎麼帶

時間	階段	你做什麼	學員做什麼
0—4	分堆	發牌。「核心、重要，或不是我。核心上限五個——你得砍。『不是我』是一個真實的答案，不是失敗。」	把每張價值卡放進三堆之一
4—8	砍到五個	盯住那下心疼並說出它：「每一下砍得心疼的都是資訊。」	把核心砍到正好五個；寫下那五個
8—14	檢驗	發檢驗卡。「上個月一個真實的決定。不是那個皆大歡喜的。」	把決定擺在五個旁邊：哪兒對上了，哪兒悄悄把某一條讓掉了
14—20	補缺口	逼出改變卡上的日期。	定一個改變——多做到一條你一直在砍的價值，或把接下來某個決定換個做法——寫下來，標日期

之後跑反思引導——見 [反思引導問題.md](#)。

那張卡

區卡規定了唯一合法的三堆和那個上限——核心卡上印好的五個格子，就是讓取捨變成真的東西的原因；沒有硬上限，所有價值都「重要」，也就沒有一條是你的。價值卡組只是起手牌，空白卡才是重點：決定你人生的那些價值，通常不在任何一副印好的牌裡。檢驗卡的存在，是為了攔住這場練習變成一張海報——沒被一個真實決定檢驗過的價值，只是一句字體更好看的願望。

翻車點

1. **砍不到五個。** 砍的那一下心疼就是發現——五個是重點，不是建議。救援：硬砍；讓每個人把每一下刪除大聲念出來。
2. **每條價值都「很重要」。** 這趟排序跑得太舒服了。救援：往「不是我」多挪幾條，挪到核心開始難受；舒服說明還沒人在做選擇。
3. **核心裡有一條只是因為它好聽。** 救援：「這條價值在過去一個季度讓你付出了什麼？」——什麼也沒付出，就把它挪出核心。
4. **檢驗的那個決定沒有張力。** 一個皆大歡喜的決定，測不出你到底在乎什麼。救援：挑一個更難、更近的——你一直避著不做的那個，往往才是對的那張卡。

變化版

- **職業岔路口：**拿眼前那個真實選擇（offer A vs B）來檢驗，而不是過去的一個。
- **團隊對齊：**每人先獨自排，再對照各自的核五個；分歧之處就是摩擦所在。
- **年度回看：**留著去年的五個和那張缺口卡；重排一次，看什麼動了。
- **線上：**三堆就是看板上的三列，上限由計數器守住；對照環節到最後一刻才共享螢幕。

引導筆記

- 核心上限五個。不花錢的價值不是價值；上限就是逼你付出的那一下。
- 檢驗必須是一個真實、最近的決定——不是假設，不是那個皆大歡喜的。
- 如果你為了湊夠五個而砍掉的那條讓你一疼，那一疼就是該補的缺口——當場大聲說出來：房間需要一份「允許為一張卡難過」的許可。

貼上一面牆

把 `活動海報.pdf` 印出來貼上牆，讓兩條規矩——「核心上限五個」和「檢驗必須是一個真實決定」——在整個排序過程裡全程可見。

資料夾裡的道具

- `道具卡.pdf` —— 撲克規格列印頁（63.5 × 88.9 mm，含出血與裁切導引）：三張區卡、「那一次檢驗」卡、起手價值卡組、空白卡，帶品牌卡背
- `執行指南.md` · `反思引導問題.md` · `快速上手.md` —— 引導者執行指南、反思引導、一頁快速上手
- `執行手冊.pdf` —— 印刷版：本執行指南 + 反思引導裝訂成一份帶書籤的 A4 文件（`執行手冊-Letter.pdf` 是美版 Letter）
- `活動海報.pdf` —— 整份工具貼上一面牆的列印版
- `SKILL.md` · `the-values-sort.zip` —— 給代理的機器可讀清單，以及整個資料夾一次下載

代理版

資料夾裡每個檔案都有穩定的公開 URL——AI 代理可用三條 curl 取到牌組、反思引導和這份執行指南（見 `SKILL.md`）。紙本版只需要一張桌子、三堆牌，和一個不許挪動的上限。

價值排序 — 反思引導

價值靠它要你付出的東西入座，不靠它好聽——反思引導這一步，把那五個拿去和你實際跑過的那段人生對帳。

與 `執行指南.md` 搭配使用。第 14 分鐘的缺口卡是壓縮版；這份是完整版。

怎麼帶這場反思引導

- 核心的五個和那張缺口卡，正面朝上留在桌上。整場反思量的，就是這兩樣東西和被檢驗的那個決定之間的距離。
- 先問砍掉的，再問留下的。離開那堆的卡，比留下來的更能說明問題。
- 攔住「貼海報」那一刻。沒人可以在只帶著一張五個的清單離場；帶走的是五個、一個被檢驗的決定、和一個標了日期的改變。

讀那五個

- 哪一條你拚了命也要留在核心？為守住它，你付出了什麼？
- 哪一條你砍掉了——砍的時候是心疼，還是鬆了口氣？鬆口氣，說明它從來就不是你的。
- 有沒有一條你放進核心，只是因為它聽著好聽，而不是你願意為它付代價？把它挪走。
- 有沒有一個價值，牌上根本沒印、卻該進你的五個？寫在空白卡上。

七個反思問題

1. 守住的那條，讓掉的那條。

「你挑的那個決定——它守住了你五個裡的哪幾條，又悄悄把哪一條讓掉了？」

→ 測的是：第一次真讀；價值出現在行為裡，不出現在標語上。

2. 是有意的，還是順手。

「那次取捨是有意的，還是你沒留意時就發生了？」

→ 測的是：選擇與意外的分別；兩個都是正當的發現，但只有一個是誠實的。

3. 明天再來一遍。

「如果明天再做同樣的決定，你還會做同樣的取捨嗎？為什麼？」

→ 測的是：這個價值排序到底承重，還是只是事後編的解說詞。

4. 你躲開的那個決定。

「有沒有一個你故意避開的決定，因為它會暴露缺口？那才是該拿來檢驗的。」

→ 測的是：沒被帶上桌的那個決定，往往正是你那五個早就知道的那個。

5. 那一個改變。

「那個改變是什麼——多做哪一件你一直在砍的，還是把接下來哪個決定換個做法？」

→ 測的是：減法勝過硬加；一個具體的改變可以被檢驗，一個「決心」不行。

6. 證據。

「你什麼時候能確認自己真的做到了，而不只是『決定要做』？」

→ 測的是：缺口卡上那個日期；『決定要做』是沒人察覺的那個失敗模式。

7. 差點砍掉的那條的價格。

「守住那條你差點砍掉的價值，要付出什麼代價？」

→ 測的是：把價格說出來，五個才從偏好清單變成承諾；如果說不出任何代價，重新質疑它該不該在核心裡。

反思的翻車點

翻車點	為何會發生	救援
砍不到五個	大家都在躲那一下心疼	硬砍——五個是重點，不是建議；那下心疼就是發現。
每條價值都「很重要」	這趟排序跑得太舒服	往「不是我」多挪幾條，挪到核心開始難受；舒服說明沒人真的在做選擇。
檢驗的那個決定沒有張力	挑了那個皆大歡喜的安全故事	換一個更難、更近的；你躲開的那個決定才是對的卡。