

一個橘子 · 桌面卡組

T-200 · 63.5 × 88.9 mm · Kit v2.0.0 · Serial T11-2026-0001

印刷下單引數

成品尺寸	63.5 × 88.9 mm（撲克標準）
出血	四邊各 3 mm（本頁已含）
安全區	裁切線內縮 4 mm
圓角	3.5 mm 模切
紙張	300–350 gsm 銅版卡紙，建議萊卡紋
色彩	原稿 RGB；印刷廠請轉 CMYK（FOGRA39 / GRACoL）
版式	A4 豎版 2 × 3 拼版，單面；每副請印兩份
內容	主卡 ×1 · 覆盤問題卡 · 注意卡；含卡背頁與空白卡頁

裁切與裝配

1. 卡面用卡紙列印；卡背同批或雙面映象印刷。
2. 沿角線裁切，或用定位框上切紙機。
3. 3.5 mm 圓角器倒角，或按上方引數送印刷廠模切。
4. 每 2–4 人一桌放一副；空白卡寫你自己的提示。

寫你自己的提示、隊名或跟進動作。同尺寸、同安全區。

許可：CC BY 4.0——可商用、可換牌，保留署名行。商業授權見使用許可檔案。

T

資料夾速覽

Q1

覆盤問題

一個橘子

4 人 · 20 分鐘 · offline



兩隊、一個橘子、各藏一個事實。談立場的掰一半；問利益的兩全其美。含機密簡報卡與前後測。

開場。—「頭兩分鐘：你們隊先拋的是一—要求，還是問題？」

一個橘子 · v2.0

T-Q1 · v2.0

Q2

覆盤問題

Q3

覆盤問題

那個沒問的問題。—「兩份協議都在桌上：哪一隊問了『你要它做什麼用』？那個問題值多少錢？」

掰一半。—「達成對半協議的隊：是什麼讓『一半』顯得公平？你們各自放棄了什麼？」

T-Q2 · v2.0

T-Q3 · v2.0

Q4

覆盤問題

Q5

覆盤問題

揭曉的瞬間。—「兩張卡舉起來的時候——你什麼感覺？一個詞。」

那個謊。—「有沒有人誇大過自己的簡報？代價是什麼？後來被發現了嗎？」

T-Q4 · v2.0

T-Q5 · v2.0

Q6

覆盤問題

每天版本。 — 「你的一週裡藏著哪個『隱藏互補』——兩個隊在搶一個其實都能擁有的東西？」

T-Q6 · v2.0

Q7

覆盤問題

那一個問題。 — 「下一次分歧裡，還價之前你會先問哪一個問題？」

T-Q7 · v2.0

Q8

覆盤問題

那個橘子。 — 「誰來把橘子吃了。說真的——沒有任何總結能比它更好地收尾。」

T-Q8 · v2.0

!

注意事項

注意事項

第一分鐘雙方就錨定「一人一半」。

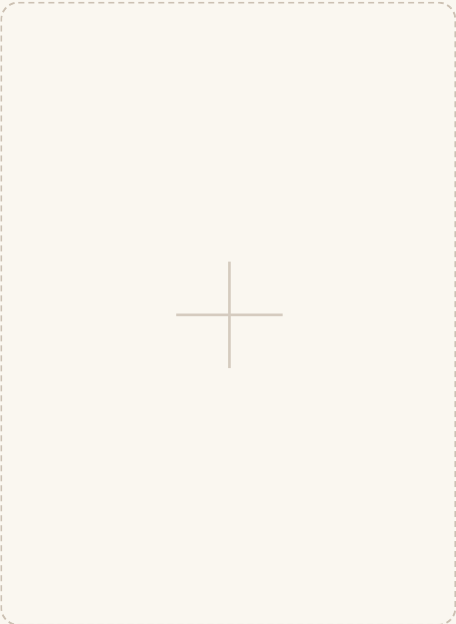
有隊對簡報撒謊。

冷場——沒人開口。

T-W · v2.0



BLANK · v2.0



BLANK · v2.0



