

傾聽階梯 — 道具卡

印刷下單參數

裁切尺寸	63.5 × 88.9 mm（撲克標準）
出血	每邊 3 mm
安全邊距	裁切線內 4 mm
圓角	3.5 mm 模切（行業標準）
卡紙	300—350 gsm 塗布卡，建議 linen 面
油墨	RGB 原稿；印廠轉 CMYK（FOGRA39 / GRACoL）
版面	A4 直式，2 × 3 排布，單面；每桌兩套請印兩份
內容	6 cards; branded backs sheet and blanks included

裁剪與組裝

- 正反面同批列印；支援雙面鏡像的印機可直接合印。
- 沿刀版框裁切，或用切紙機依角線裁切。
- 用 3.5 mm 圓角器修角，或連同樣參數頁交給卡片印廠。
- 每 2—3 人一副；空白面可反覆補充。

角色 · 說者

1

說者

就這週拖住你的那件真實工作，講 90 秒。
別為了房間自我審查。

C 回合裡，你要回答聽者那個關於「沒說出口」的問題。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0

角色 · 聽者

2

聽者

A 回合複述字面；B 回合加話底下的情緒；
C 回合就沒說出口的部分問一個問題。

別急著解決。一個問題，然後讓沉默留在那裡。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0

角色 · 驗證者

3

驗證者

每次複述後舉卡：落地 或 還沒。沒有第三個
選項。

「還沒」是禮物——它讓配對看見迴路斷在哪。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0

回合

A

A 回合——字面

只講字面。事實回得了原意嗎？這裡的失誤
就是一往無回式指令的全部教訓。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0

回合

B

B 回合——情緒

說出話底下的感受，再問「我說得對嗎？」
把情緒說成事實就是過度解讀。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0

回合

C

C 回合——未言

「有什麼是你沒說、我該知道的？」然後安
靜。由說的人填補空缺。

WorkshopSkill · 傾聽階梯 · CC BY 4.0



傾聽階梯



傾聽階梯



傾聽階梯



傾聽階梯

自擬



自擬

列印前，在空白面上為這間會議室寫一條自己的提示。

自擬



自擬

列印前，在空白面上為這間會議室寫一條自己的提示。