

開始·停止·繼續 · 桌面卡組

S-200 · 63.5 × 88.9 mm · Kit v2.0.0 · Serial S11-2026-0001

印刷下單引數

成品尺寸	63.5 × 88.9 mm（撲克標準）
出血	四邊各 3 mm（本頁已含）
安全區	裁切線內縮 4 mm
圓角	3.5 mm 模切
紙張	300–350 gsm 銅版卡紙，建議萊卡紋
色彩	原稿 RGB；印刷廠請轉 CMYK（FOGRA39 / GRACoL）
版式	A4 豎版 2 × 3 拼版，單面；每副請印兩份
內容	主卡 ×1 · 覆盤問題卡 · 注意卡；含卡背頁與空白卡頁

裁切與裝配

1. 卡面用卡紙列印；卡背同批或雙面映象印刷。
2. 沿角線裁切，或用定位框上切紙機。
3. 3.5 mm 圓角器倒角，或按上方引數送印刷廠模切。
4. 每 2–4 人一桌放一副；空白卡寫你自己的提示。

寫你自己的提示、隊名或跟進動作。同尺寸、同安全區。

許可：CC BY 4.0——可商用、可換牌，保留署名行。商業授權見使用許可檔案。

S

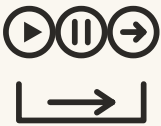
資料夾速覽

Q1

覆盤問題

開始·停止·繼續

4 人 · 30 分鐘 · hybrid



一面牆裝得下的反思引導：每張卡一個動詞——開始、停止、保留。沒有負責人和日期，任何卡都活不過這場反思引導。含三動詞卡與前後測。

三堆的形狀。 — 「看這面牆：哪堆最大？這個形狀說明這支團隊現在處於什麼狀態？」

開始·停止·繼續 · v2.0

S-Q1 · v2.0

Q2

覆盤問題

Q3

覆盤問題

最難寫的卡。 — 「哪張卡最難下筆——**START**、**STOP** 還是 **CONTINUE**？為什麼是那張？」

回聲簇。 — 「哪一簇攢了最多重複卡？五個人寫了同一條 **STOP**，是什麼感受？」

S-Q2 · v2.0

S-Q3 · v2.0

Q4

覆盤問題

Q5

覆盤問題

沒上牆的卡。 — 「有沒有哪張卡你寫完又收回了口袋？不用念出來。」

票與沉默。 — 「哪張高票卡討論得最少？它底下壓著什麼？」

S-Q4 · v2.0

S-Q5 · v2.0

Q6

覆盤問題

每天版本。 — 「從這場反思引導到下一場之間，牆上的三個動詞會在
哪裡不請自來？」

S-Q6 · v2.0

Q7

覆盤問題

那三條承諾。 — 「把三張『負責人
加日期』卡大聲念一遍。此時此刻，
三條都還真實嗎？」

S-Q7 · v2.0

Q8

覆盤問題

那張照片。 — 「牆的照片在誰手機
裡？下次什麼時候調出來看——下一
場反思引導之前，還是之後？」

S-Q8 · v2.0

!

注意事項

卡片自帶靶子。

所有卡都進了 CONTINUE。

投票裂成陣營。

S-W · v2.0

BLANK · v2.0

BLANK · v2.0



