

紙塔 · 桌面卡組

P-200 · 63.5 × 88.9 mm · Kit v2.0.0 · Serial P11-2026-0001

印刷下單引數

成品尺寸	63.5 × 88.9 mm（撲克標準）
出血	四邊各 3 mm（本頁已含）
安全區	裁切線內縮 4 mm
圓角	3.5 mm 模切
紙張	300–350 gsm 銅版卡紙，建議萊卡紋
色彩	原稿 RGB；印刷廠請轉 CMYK（FOGRA39 / GRACoL）
版式	A4 豎版 2 × 3 拼版，單面；每副請印兩份
內容	主卡 ×1 · 覆盤問題卡 · 注意卡；含卡背頁與空白卡頁

裁切與裝配

- 卡面用卡紙列印；卡背同批或雙面映象印刷。
 - 沿角線裁切，或用定位框上切紙機。
 - 3.5 mm 圓角器倒角，或按上方引數送印刷廠模切。
 - 每 2–4 人一桌放一副；空白卡寫你自己的提示。
- 寫你自己的提示、隊名或跟進動作。同尺寸、同安全區。

許可：CC BY 4.0——可商用、可換牌，保留署名行。商業授權見使用許可檔案。

P

資料夾速覽

Q1

覆盤問題

紙塔

8 人 · 30 分鐘 · offline



二十張紙、一米膠帶、十二分鐘——扛住壓書測試的最高塔獲勝。搭建過程記錄團隊怎麼規劃、共享與恢復。含評審卡與前後測。

紙塔 · v2.0

P-Q1 · v2.0

Q2

覆盤問題

Q3

覆盤問題

手和聲音。 — 「塔上是誰的手，桌邊是誰的聲音？是同一批人嗎？」

那次傾斜。 — 「塔開始傾斜時，你們隊第一反應是什麼——找原因，還是搭得更快？」

P-Q2 · v2.0

P-Q3 · v2.0

Q4

覆盤問題

Q5

覆盤問題

高度對上那本書。 — 「在不知道書要來之前，你們的塔就已經在高度和穩定之間選了邊。你們團隊在真實專案裡，同樣的賭注押在哪裡？」

那一個改變。 — 「如果能帶著一個改變重來——材料、角色或計劃——你只改哪一個？」

P-Q4 · v2.0

P-Q5 · v2.0

Q6

覆盤問題

沉默的隊友。 — 「問最安靜的那位搭建者：你看到了什麼，是團隊沒問過的？」

P-Q6 · v2.0

Q7

覆盤問題

別人的塔。 — 「哪支隊伍的塔教會了你一件事？是什麼？」

P-Q7 · v2.0

Q8

覆盤問題

每天的版本。 — 「在你們真實的一週裡，團隊在哪些地方『越高越好、越快越好』地搭建——你們的壓書測試又在哪裡？」

P-Q8 · v2.0

!

注意事項

一個工程師，四個觀眾。

全隊搭一根柱子賭運氣。

靜默規劃被跳過。

P-W · v2.0

BLANK · v2.0

BLANK · v2.0



