



紙塔

30 分鐘團隊搭建：倒計時加一本書

二十張紙、一米膠帶、十二分鐘——扛住壓書測試的最高塔獲勝。

你們的專案開始歪的時候——
團隊是先診斷，還是先加快？

搭建規則

- 二十張紙，一米膠帶，十二分鐘。只能用手。
- 紙可以撕、可以折、可以卷、可以揉——不許剪。
- 頂上壓一本書、穩穩數滿十秒的最高塔，贏。

逐段編排

- 先三分鐘「靜默規劃」——只許紙筆，不許碰膠帶開工。
- 十二分鐘搭建。到第十分鐘喊一句：「還剩兩分鐘」。
- 壓書測試：書放頂、全場數到十；然後每隊照評審卡給自己打分，爭吵也要算進去。

這個房間會錄下什麼

- 誰在說話、誰在搭、誰最後成了舉膠帶的人。
- 靜默三分鐘裡的方案，有幾成活到了膠帶階段。
- 塔第一次發歪的那一刻，團隊做了什麼。

三種常見翻車，各配一條救援

- 一個工程師加四個觀眾→ 第八分鐘凍場：每人說出塔下一步需要什麼，然後復工。
- 只卷柱子碰運氣→ 不救援；塌塔是反思引導最好的展品，十二分鐘內允許重建。
- 靜默規劃被跳過→ 溫和地拉回來：「規劃也是一輪」。

壓書時問三個問題

- 一、靜默三分鐘裡規劃了什麼——上了膠帶之後還剩多少？
- 二、搭塔的是幾隻手，定方向的又是幾個聲音——是同一批人嗎？
- 三、塔發歪的那一刻：團隊是停下來診斷，還是搭得更快？

前後測

- 組隊之前填：六道行測的是你真實團隊的平時。
- 反思引導之後填：同樣的六行，答的是剛才這一場搭建。
- 報團隊的差值——永遠不給個人排名。

那座塔就是逐字稿。

指著它聊，別轉述它。

反思引導散場之前，一座塔都不許拆。

一個改動

- 從頭再來只能改一樣——材料、分工或方案：改哪一樣？
- 一個改動、一個負責人、一個日子。一個改動就夠活過星期一。

列印卡組 · 跑一次搭建 · 在塔堆旁邊做反思引導

高度是計分牌，傾斜才是課文。

把這個文件夾帶走



掃碼拿數字版——列印套件、線上表單與 AI 代理檔案。把連結換成你自己的 QRCode-AI 碼或 FormLM 地址。